1、键值（关键字值）：集合中每个数据元素区别于其他元素的唯一标识

2、集合中的元素之间是无序的，任何容器都能存储集合，但常用表示形式借鉴线性表或树。唯一一个仅适合于存储和处理集合的数据结构是散列表。

3、查找

（1）查找是集合类型的数据结构最基本的操作

（2）查找表：用于查找的集合

（3）多重集：有重复关键字值的集合

（4）静态查找表：仅需要查找，一般用数组

动态查找表：需要查找、插入、删除，一般用查找树或散列表

（5）内部查找

外部查找

记录

4、无序表的查找：顺序查找O(N)

5、有序表的查找

（1）顺序查找：O(N)

（2）二分查找：O(logN)

注：查找范围大时用二分查找，当经过不断二分后的范围变小时，用顺序查找

（3）插值查找

当数据元素分布均匀时，用

next = low + [

（4）分块查找：O(n1/2)

把整个有序表分为若干块，每个块内的元素可以是有序或无序的，但块之间必须是有序的。

6、STL中的静态表

（1）头文件：<algorithm>

（2）顺序查找：find(迭代器对象,迭代器对象,需要查找的对象值)

返回值是一个迭代器对象

（3）二分查找：binary\_search(迭代器对象,迭代器对象,需要查找的对象值)

返回值是true：存在

false：不存在

注：STL中的二分查找还有lower\_bound  upper\_bound   equal\_range